

## แผนการเรียนรู้ของรายวิชา

รหัสวิชา

001226

ชื่อวิชา

วิถีชีวิตในยุคดิจิทัล Way of Living in the Digital Age

### รายละเอียดของรายวิชา (Course Specification)

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา      มหาวิทยาลัยนเรศวร

วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา กองบริการการศึกษา งานจัดการวิชาศึกษาทั่วไป

#### หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของรายวิชา

1.1 รหัสและชื่อรายวิชา 001226      ชื่อวิชา วิถีชีวิตในยุคดิจิทัล

Way of Living in the Digital Age

1.2 จำนวนหน่วยกิต      3 (2-2-5)

#### 1.3 คำอธิบายรายวิชา

พัฒนาทักษะความสามารถในการใช้สื่อ การใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สื่อสาร ประเภทต่าง ๆ การสืบค้น วิเคราะห์ ประเมินค่า สิทธิและการสร้างสรรค์ translate ระหว่างภาษา ความรับผิดชอบของตนต่อสังคมจากพฤติกรรมการสื่อสาร

Development of skills in media usage, various computer equipment utilization, inquiries, analysis, measurement, rights and creation, including ethical awareness and individual responsibility to the society in communication behaviors.

1.4 ประเภทของรายวิชา  วิชาบังคับ  ศึกษาทั่วไป  เลือก กลุ่มภาษา

หลักสูตร [.....] ชั้นปีที่ [.....]

หลักสูตร [.....] ชั้นปีที่ [.....]

#### 1.5 ภาคการศึกษา/ปีการศึกษา

ภาคการศึกษาที่เปิดสอน : 1/2565

จำนวนผู้เรียน/กลุ่มเรียน : 160 คน / กลุ่ม จำนวน 2 กลุ่มเรียน

#### 1.6 อาจารย์ที่รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

อาจารย์ที่รับผิดชอบรายวิชา : รศ.ดร.รุจโรจน์ แก้วอุไร

อาจารย์ผู้สอน

: รศ.ดร.รุจาร์น แก้วอุไร, ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พุ่มพวง,  
ผศ.ดร.กอบสุข คงมนัส, ผศ.ดร.พิชญาภา yawang sarrooy,  
, อ.ราชการ สังขวadi,

อาจารย์ผู้ช่วยสอน

: อ.อพัชชา ช้างชัยภูมิ

..... (ผู้ช่วยสอน)

1.7 รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี)  [ไม่มี]  [มี ระบุ.....]

1.8 รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co- requisites) (ถ้ามี)  [ไม่มี]  [มี ระบุ.....]

1.9 สถานที่เรียน : อาคารปราบไตรจักร 23 และ 43 มหาวิทยาลัยนเรศวร

1.10 วันเดือนปีที่ปรับปรุงเนื้อหาสาระรายวิชา : 9 พฤษภาคม 2565

## หมวดที่ 2 รายละเอียดเนื้อหาและการจัดการเรียนการสอน

### 2.1 ELO ของหลักสูตร

#### ELO1 คุณธรรม จริยธรรม

(1) มีภาวะผู้นำในการส่งเสริมให้มีการประพฤติปฏิบัติตามกรอบคุณธรรมและจริยธรรมของบ้านพิมพ์มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้แก่ การมีวินัย ซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม เข้าใจ ความแตกต่าง หลากหลายทางวัฒนธรรม มีจิตสาธารณะ มีความรักและภูมิใจในท้องถิ่น สถาบัน และ ประเทศชาติ

(2) เคราะห์กว้าง ระเบียบ และข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

#### ELO2 ความรู้

(1) มีความรู้และทักษะในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เพื่อการสร้างสรรค์ผลงาน การเรียนรู้และการดำรงชีวิตในยุคดิจิทัล

(2) มีความรู้เกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล การประยุกต์ใช้สื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้และการดำรงชีวิตและการรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้

(3) มีทักษะในการสร้าง การแก้ปัญหาอันเกิดจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ให้รู้เท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลงของสถานการณ์โลกสื่อดิจิทัลในปัจจุบัน และอนาคต

#### ELO3 ทักษะทางปัญญา

(1) สามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์และ นำความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ การรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้ มาประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริงใน สังคมอาชีวันและสังคมโลกอย่างสร้างสรรค์

(2) สามารถเข้มแข็งความรู้ระหว่างศาสตร์ต่าง ๆ และคิดสร้างสรรค์ ฝ่ายเรียนรู้และผลงานนวัตกรรม

ELO4 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- (1) มีความรับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย ทั้งงานรายบุคคลและงานกลุ่ม
- (2) มีการแสดงออกถึงความเป็นผู้นำและบทบาทของสมาชิกกลุ่ม
- (3) มีทักษะความสัมพันธ์กับสมาชิกกลุ่มและทำงานร่วมกันเป็นทีมได้
- (4) มีทักษะการประสานงานและปรับตัวให้อยู่ในสังคมที่ต่างวัฒนธรรม

ELO5 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- (1) มีความสามารถในการแก้ปัญหาโดยใช้กระบวนการผังความคิด และเทคโนโลยีสารสนเทศเครื่องมือ Digital Tools เพื่อพัฒนางานได้
- (2) ทักษะในการสืบค้น รวบรวม ประมวลผล และสรุปประเด็นความรู้ทั้งจากการพูด การเขียนและการนำเสนอได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- (3) มีทักษะในการนำเสนอข้อมูลโดยใช้ เครื่องมือดิจิทัลและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม
- (4) มีความสามารถบูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศ เครื่องมือดิจิทัลไปใช้ในการเรียนรู้และการดำเนินชีวิต

## 2.2 CLOs ของรายวิชา

เนื้อสัมภาระเรียนการสอนแล้ว นิสิตที่สำเร็จการศึกษาในรายวิชาจะสามารถ

CLO1 คุณธรรม จริยธรรม

- (1) มีภาวะผู้นำในการส่งเสริมให้มีการประพฤติปฏิบัติตามกรอบคุณธรรมและจริยธรรมของบ้านพิتمหาวิทยาลัยนเรศวร ได้แก่ การมีวินัย ซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม เข้าใจความแตกต่าง หลากหลายทางวัฒนธรรม มีจิตสาธารณะ มีความรักและภูมิใจในท้องถิ่น สถาบัน และประเทศชาติ
- (2) เคารพกฎ ระเบียบ และข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

CLO2 ความรู้

- (1) มีความรู้และทักษะในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เพื่อการสร้างสรรค์ผลงาน การเรียนรู้และการดำเนินชีวิตในยุคดิจิทัล
- (2) มีความรู้เกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล การประยุกต์ใช้สื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้และการดำเนินชีวิตและการรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้
- (3) มีทักษะในการสร้าง การแก้ปัญหาอันเกิดจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ให้รู้เท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลงของสถานการณ์โลกสื่อดิจิทัลในปัจจุบัน และอนาคต

### CLO3 ทักษะทางปัญญา

(1) สามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์ และ นำความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ การรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้ มาประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริงใน สังคมอาชีวินและสังคมโลกอย่างสร้างสรรค์

(2) สามารถเชื่อมโยงความรู้ระหว่างศาสตร์ต่าง ๆ และคิดสร้างสรรค์ ฝีเรียนรู้และผลงาน นวัตกรรม

### CLO4 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

(1) มีความรับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย ทั้งงานรายบุคคลและงานกลุ่ม

(2) มีการแสดงออกถึงความเป็นผู้นำและบทบาทของสมาชิกกลุ่ม

(3) มีทักษะความสัมพันธ์กับสมาชิกกลุ่มและทำงานร่วมกันเป็นทีมได้

(4) มีทักษะการประสานงานและปรับตัวให้อยู่ในสังคมที่ต่างวัฒนธรรม

### CLO5 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

(1) มีความสามารถในการแก้ปัญหาโดยใช้กระบวนการผังความคิด และเทคโนโลยีสารสนเทศเครื่องมือ Digital Tools เพื่อพัฒนางานได้

(2) ทักษะในการสืบค้น รวบรวม ประมวลผล และสรุปประเด็นความรู้ทั้งจากการพูด การเขียนและการนำเสนอได้อย่างมีประสิทธิภาพ

(3) มีทักษะในการนำเสนอข้อมูลโดยใช้ เครื่องมือดิจิทัลและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ได้อย่าง เหมาะสม

(4) มีความสามารถบูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศ เครื่องมือดิจิทัลไปใช้ในการเรียนรู้และ การดำรงชีวิต

## 2.3 ตารางความสัมพันธ์ของการจัดการการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ที่คาดหวังกับรายวิชา (CLOs)

CLOs	วิธีการจัดการสอน/ประสบการณ์ การเรียนรู้	วิธีการวัดผลลัพธ์การเรียนรู้
CLO1: คุณธรรม จริยธรรม	กำหนดให้นิสิตได้เรียนรู้การทำงาน กิจกรรมกลุ่มส่งเสริมการเป็นผู้นำกลุ่ม นำเสนอผลงาน การค้นคว้า การแบ่งงาน อภิปราย โดยการใช้เครื่องมือ Digital Tools - อภิปรายกลุ่ม - ผลิตสื่อนักศึกษาโดยและนำเสนอ	การประเมินโดยผู้สอน - ตรวจสอบการเข้าชั้นเรียน - วิเคราะห์พัฒนาการทางความคิดจากการนำเสนอผลงานและความสนใจในการทำงานร่วมกับกลุ่มแบบบิ๊กกลุ่มคิด (Group Thinking) - ประเมินผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา

**2.3 ตารางความสัมพันธ์ของการจัดการการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ที่คาดหวังกับรายวิชา (CLOs) (ต่อ)**

CLOs	วิธีการจัดการสอน/ประสบการณ์การเรียนรู้	วิธีการวัดผลลัพธ์การเรียนรู้
		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Formative Assessment การนำเสนอรายงาน การจัดทำรายงาน สักขยณ์รายงานกลุ่ม</li> </ul>
CLO2: ความรู้	<ul style="list-style-type: none"> <li>- โดยการบรรยาย</li> <li>- โดย Team-based learning (TBL) : รูปแบบการเรียนแบบกิจกรรมที่นิสิตทำเหมือนกับชีวิตประจำวัน (การใช้ Facebook, msn, e-mail) การใช้เครื่องมือ 2 ภาษา</li> <li>- ส่งเสริมให้นิสิต สร้างความเชื่อมโยง การเรียนรู้สื่อข้อมูลดิจิทัล กับการใช้เครื่องมือสื่อ เรียนรู้ การสืบค้นการแสวงหาองค์ความรู้ก่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้แบบยั่งยืน</li> <li>- โดยการศึกษาด้วยตนเองโดยอาศัย ICT บูรณาการจริยธรรม ความรู้</li> <li>- โดยการนำเสนอผลงานรายบุคคลและกลุ่มโดยใช้สื่อดิจิทัล ฯ ประกอบการสอน เช่น Video Clip, Game,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>พฤติกรรมการเข้าเรียน และส่งงานที่ได้รับมอบหมายตรงเวลา มีการอ้างอิงอย่างถูกต้องและเหมาะสมในรายงาน</li> <li>ประเมินผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา Formative assessment</li> <li>การนำเสนอรายงาน</li> <li>การจัดทำรายงาน ลักษณะรายงานกลุ่ม (Group report)</li> </ul>
CLO3: ทักษะทางปัญญา	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การสอนหลายรูปแบบในรายวิชาตามหลักสูตร ได้แก่ การเรียนรู้ที่เน้นการสร้างความรู้ การบรรยาย การอภิปราย การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ การให้ศึกษาด้านวิธีชีวิตดิจิทัลด้านการค้นคว้าด้วยตนเอง</li> <li>- สอดแทรกการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริม การใช้ PBL (ปัญหา: ระดมสมอง:สร้างประเด็นความรู้ค้นหาความรู้ด้วยตนเอง : แชร์ความรู้) เครื่อข่ายสังคมออนไลน์ดิจิทัล</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การนำเสนอด้วยวิชาการวิเคราะห์กรณีศึกษา</li> <li>- การประเมินผลจากการนำเสนอที่ได้รับมอบหมาย</li> </ul>

**2.3 ตารางความสัมพันธ์ของการจัดการการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ที่คาดหวังกับรายวิชา (CLOs) (ต่อ)**

CLOs	วิธีการจัดการสอน/ประสบการณ์การเรียนรู้	วิธีการวัดผลลัพธ์การเรียนรู้
CLO4: ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- มอบหมายงานรายบุคคลและรายกลุ่ม</li> <li>- การลงมือปฏิบัติงานในพื้นที่จริงและบทเครือข่ายออนไลน์</li> <li>- การนำเสนอและอภิปราย</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การสังเกตพฤติกรรมและการสุ่มตอบคำถามการอภิปรายในชั้นเรียนและในกลุ่มป้องโดยผู้สอน</li> <li>- การนำเสนองานกลุ่มด้วยวิชาฯและรายงาน</li> </ul>
CLO5: ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การจัดการเรียนรู้ที่บูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศ</li> <li>- อภิปราย การเรียนรู้แบบ Internet discovery, web-based inquiry</li> <li>- มอบหมายงานให้ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองจาก web site, e-learning และทำรายงาน</li> <li>- มอบหมายงานให้เตรียมและนำเสนอโดยใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสม</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การมีส่วนร่วมในการอภิปรายและคุณภาพการอภิปราย</li> <li>- รายงานการนำเสนอผลงาน</li> <li>- การนำเสนอด้วยสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ</li> <li>- พฤติกรรมการเรียนรู้ผ่านเทคโนโลยีสารสนเทศ Digital Life</li> </ul>

#### 2.4 แผนกรการสอน

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 1	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 2		จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียนการสอน/สื่อที่ใช้
				บรรยาย	ปฏิบัติ		
1 21/23 น.ย.	บรรยาย / ปฐมนิเทศรายวิชา วิธีการเรียนรู้ในยุคดิจิทัล - ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21	รศ.ดร.รุจรวน แก้วอุ่ง	บรรยาย / ปฐมนิเทศรายวิชา สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - ศิริยาณัชช์ Social Network และ Social Media - เครื่องมือและภาระ Social Media - ผลลัพธ์และประโยชน์ของ ใช้ Social Media	ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พุฒวงศ์	2	2	- บรรยาย - ถามและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - วิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group - การแบ่งกลุ่มและวางแผน โครงงาน
2 28/30 น.ย.	- การเรียนรู้ทั้งรักับโครงงาน - เครื่องมือและความคิด ผังงาน กับการนำเสนอโครงงาน	รศ.ดร.รุจรวน แก้วอุ่ง	สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - การประยุกต์ใช้สื่อสังคมออนไลน์ในการ โครงงาน	ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พุฒวงศ์	2	2	- บรรยาย - ถามและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - วิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group
3 5/7 ก.ค.	สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - ศิริยาณัชช์ Social Network และ Social Media - เครื่องมือและภาระ Social Media - ผลลัพธ์และประโยชน์ของ ใช้ Social Media	ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พุฒวงศ์	วิถีการเรียนรู้ในยุคดิจิทัล - ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21	รศ.ดร.รุจรวน แก้วอุ่ง	2	2	- บรรยาย - ถามและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - วิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 1	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 2	จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียนการสอน/ สื่อที่ใช้
4 12/ ก.ก.	สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - การประยุกต์ใช้สื่อสังคมออนไลน์ใน โครงการฯ	ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พูมpong ไกรรงค์	วิธีการเรียนรู้เมลติมีเดีย - การเรียนรู้ผ่านรูปแบบร่องราก - เครื่องมือเผยแพร่ความคิด ผ่านทางปัจจາ กับการนำเสนอโดยร่องราก	ผศ.ดร.ธุรกิจวรรณ ไกรทอง ไกรรงค์	2 2	การเปลี่ยนรูปแบบ โครงการฯ
5 19/21 ก.ก.	เครื่องมือดิจิทัล (Digital Tools) - ชุดและประเภทของเครื่องมือฯ - วิธีการใช้งานเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กรอบสุข คงปฏิส ไกรรงค์	Digital Literacy - คำนิยามของ Literacy - คุณลักษณะของ Literacy - เครื่องมือที่ใช้ตลอดศตวรรษ 21 <sup>st</sup> Century	ผศ.ดร.พิชญาภา ย่างสกอร์ย ไกรรงค์	2 2	- บรรยาย - งานและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group
6 26/ ก.ก.	เครื่องมือดิจิทัล (Digital Tools) - ข้อดีและข้อจำกัดของเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กรอบสุข คงปฏิส ไกรรงค์	21st Century Literacy และ Digital Literacy - Digital Literacy สำหรับผู้เรียนใน ศตวรรษที่ 21 - คุณลักษณะของ Digital Literacy - วิธีการพัฒนา Digital Literacy - การใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อพัฒนา	ผศ.ดร.พิชญาภา ย่างสกอร์ย ไกรรงค์	2 2	- บรรยาย - งานและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group
7 2/4 ส.ก.	Digital Literacy - คำนิยามของ Literacy - คุณลักษณะของ Literacy	ผศ.ดร.พิชญาภา ย่างสกอร์ย ไกรรงค์	เครื่องมือดิจิทัล (Digital Tools) - ชนิดและประเภทของเครื่องมือฯ - วิธีการใช้งานเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กอบสุข คงปฏิส ไกรรงค์	2 2	การเปลี่ยนรูปแบบ โครงการฯ

สับเจ้าที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 1	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 2		จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียนการสอน/สื่อที่ใช้
				ผู้สอน กลุ่ม 2	บรรยาย ปฏิบัติ		
	- เตรียมตัวจิตวิทยา 21 <sup>st</sup> Century						
8 ส.ค.					สอนภาษาภาค		
9 16/18 ส.ค.	21st Century Literacy และ Digital Literacy (ต่อ) - Digital Literacy สำหรับผู้เรียนใน ศตวรรษที่ 21 - ศูนย์ศักยภาพด้าน Digital Literacy - วิธีการพัฒนา Digital Literacy - การใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อพัฒนา Digital Literacy	ผศ.ดร.พิชญาภา ย่างสกุล ศตวรรษที่ 21	เครื่องมือติดตั้ง (Digital Tools) (ต่อ) - ชุดไฟแสดงข้อมูลทางคณิตศาสตร์เมือง - คอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ทางคณิตศาสตร์	ผศ.ดร.กรอบสุข คงมาศ	ผศ.ดร.กรอบสุข คงมาศ	2 2	บริบท - โปรแกรม - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group
10 23/25 ส.ค.	จิตรกรรมทางวัฒนธรรมตีพิมพ์ - จิตรกรรมทางคomics เต็มรูปแบบ - ภูมิประเทศของประเทศไทย - เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ที่มีอยู่ - ทักษะและรสนิยมความรักษา ศรัทธา	วิทยากร หรือ ผศ.ดร.กิตติพงษ์ อรุณรัตน์	สื่อเชิงความรับผิดชอบ แหล่งความ ปลดปล่อยทางเพศไม่ได้ติดตัว - ทักษะสื่อสารภาษาบัญชา - สิ่งที่ต้องรู้	อาจารย์ สังฆวดี	อาจารย์ สังฆวดี	2 2	บริบท - โปรแกรม - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams, Facebook group
11 30 ส.ค.	จิตรกรรมทางวัฒนธรรมตีพิมพ์ - จิตรกรรมทางคomics พากษา	วิทยากร หรือ ผศ.ดร.พิชญาภา	การสื่อสารทางเทคโนโลยีติดตั้งและ ผลวัฒนาทางปรสินแนบจ	อาจารย์ สังฆวดี	อาจารย์ สังฆวดี	2 2	บริบท - โปรแกรม

ລະບົດໜ້າ	ຫວັງອໝາຍ/ຮາຍຄະເວີຍດ	ຜູ້ຮອນ ກຳນົມ 1	ຫວັງອໝາຍ/ຮາຍຄະເວີຍດ	ຜູ້ຮອນ ກຳນົມ 2	ຈຳນວນ (ໜຸ້ມ)	ກິຈกรรมກາຮືບຢາກ ສອນ/ສອຫຼັບຊັ້ນ	
/1 ກ.ຍ.	- ກາຫນາຍຄວາມປັດກໍ່ຫາກ ໜັກໂນໂລຢີຂອງນຸລັດອົມພົວຕົວ - ຮົມເລະຮະບັບຄວາມເສີ່ນຫາງ ຄອມພົວເຕັກ		- ກາຮືບອ່າຍໃນຍຸກທາງໂນຍືດີຈິ້ຫຼື - ພລວັນແໜ່ງກາງປະສົບຍັນແປບ - ກາຮືບຮັ່ງສຽງກົ່ນເນື້ອຫາ			- PowerPoint, VDO, Clip - ກິຈกรรมເຕີຍ: Kahoot - ກິຈกรรมກົມ: Microsoft Teams, Facebook group	
12 6/8 ກ.ຍ.	- ສຶກສົກ ຄວາມຮັ້ນເຜື່ອຫອມ ແລະ ຕວາມ ປັດກໍ່ຫຼື - ປົດລໍາຍຫາເຫັນໄດ້ສື່ບົດ - ທັງໝາຍເລີນທາງປັ້ງປຸງຢາ - ຄືບສິຫຼິ - ຄືບສິຫຼິ	ອ.ຮາຍກາຮ ສັງບວດ	- ຈົບຍົກຮົມທາງຈົບສື່ບົດຈິ້ຫຼື - ຈົບຍົກຮົມທາງຄົມພົວຕົວ - ກົມໝາຍຄວາມປັດກໍ່ຫຼື ທັກໂນໂລຢີຂໍ້ອ່ມນຸລັດອົມພົວຕົວ - ໂທະລະຮະບັບຄວາມເສີ່ນຫາງ ຄອມພົວເຕັກ	ຮ.ສ.ດ.ຮ.ຈົກຈົນ	2	2	- ບຮຽນຢາຍ - ດານແລະຫອບ
13 13/15 ກ.ຍ.	- ກາຮືບອ່າຍຫາງທັກໂນໂລຢີຈິ້ຫຼື ພລວັນແໜ່ງກາງປະສົບຍັນແປບ - ກາຮືບອ່າຍໃນຍຸກທາງໂນຍືດີຈິ້ຫຼື - ພລວັນແໜ່ງກາງປະສົບຍັນແປບ - ກາຮືບຮັ່ງສຽງກົ່ນເນື້ອຫາ	ອ.ຮາຍກາຮ ສັງບວດ	- ຈົບຍົກຮົມທາງຈົບສື່ບົດຈິ້ຫຼື - ຈົບຍົກຮົມທາງຄົມພົວຕົວ - ກົມໝາຍຄວາມປັດກໍ່ຫຼື ທັກໂນໂລຢີຂໍ້ອ່ມນຸລັດອົມພົວຕົວ - ໂທະລະຮະບັບຄວາມເສີ່ນຫາງ ຄອມພົວເຕັກ	ຮ.ສ.ດ.ກອບສູບ	2	2	- ບຮຽນຢາຍ - ດານແລະຫອບ
14 20/22 ກ.ຍ.	- ກາຮືບໝາຍນອແລະກາຮແພີ່ພົມ ກາຮືບໝັ້ນເອົ້າຈົດຈິ້ຫຼືອົດກົມໂຄຮງການ	ຄນາຈາກຍ	- ກາຮືບໝາຍນອແລະກາຮແພີ່ພົມ ກາຮືບໝັ້ນເອົ້າຈົດຈິ້ຫຼືອົດກົມໂຄຮງການ	ຄນາຈາກຍ	2	2	- ກິຈໂຮມກົມ: Microsoft Teams

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 1	หัวข้อ/รายละเอียด กลุ่ม 2	ผู้สอน กลุ่ม 2		จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียนการ สอน/สื่อที่ใช้
				ครุภาร্য	บริบท		
15 27/29 ก.ย.	- การนำเสนอและภาระಯ่อยเพื่อผลงาน การใช้เครื่องมือติดต่อสื่อสารในครรภาร และความรับผิดชอบของคุณครัวรู้	คณาจารย์	- การนำเสนอยาและภาระผ่องงาน การใช้เครื่องมือติดต่อสื่อสารในครรภารฯ	คณาจารย์		2	- กิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams
16 4/6 ต.ค.	- การนำเสนอและภาระภาระผ่องงาน การใช้เครื่องมือติดต่อสื่อสารในครรภารฯ และความรับผิดชอบของคุณครัวรู้	คณาจารย์	- การนำเสนอและภาระผ่องงาน การใช้เครื่องมือติดต่อสื่อสารในครรภารฯ	คณาจารย์		2	- กิจกรรมกลุ่ม: Microsoft Teams
17				สอบถาม/ยกเว้น			

- หมายเหตุ ผู้ช่วยสอน นางสาวอรพัชชา ช่างชัยปัน<sup>\*</sup>  
 - อาจมีการเปลี่ยนแปลงหัวข้อตามความเหมาะสม  
 - สื่อที่ใช้อาจเป็นการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม  
 - การนำเสนอโดยครรภารฯ อาจมีการเปลี่ยนแปลงครรภารตามความเหมาะสม

## 2.5 สื่อ ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

รุจโรจน์ แก้วอุ่ร (บรรณาธิการ) (2554). ระบบความ วิถีชีวิตดิจิทัล. พิษณุโลก: มหาวิทยาลัยนเรศวร.

พรพิพย์ เย็นจะบก (2552). อดรัหัส ลับความคิด เพื่อการรู้เท่าทันสื่อ. กรุงเทพฯ: ออฟเข็ทครีเอชั่น.

อมรรัตน์ ทิพย์เลิศ (2550). รู้ทันตนของรู้เก่งใช้สื่อ : แนวคิดใหม่ของการรู้เท่าทันสื่อเพื่อสุขภาพ. นนทบุรี : โครงการสื่อสร้างสรรค์สุขภาพ.

Achava-Amrung, Pornchulee, (2001). Knowledge management in higher education. Bangkok: Chulalongkorn University.

Burn, Andrew (2009). Making new media : creative production and digital literacies. New York : Peter Lang Pub.

Cortada, J.W. and Woods, J.A. Eds. (2000). Knowledge management yearbook. Boston: Butterworth-Hiennemann.

Robert J. Marzano and John S. Kendall. (2007).The new Taxonomy of education objective,second edition.

Robert J. Marzano and John S. Kendall. (2008). Designing and assessing education objective applying the new Taxonomy.

Hoechsmann, Michael and Poyntz, Stuart R (2012). Media literacies: a critical introduction. Malden, MA : Wiley-Blackwell.

Potter, W. James (2013). Media Literacy. 6th Thousand Oaks,California: Sage.

Tyner, Kathleen (2010). Media literacy: new agendas in communication. New York : Routledge.

Dovie Kimmins, Elaine Bouldin, Making Mathematics Come Alive With Technology, Middle Tennessee State University

## หมวดที่ 3 การประเมินผลรายวิชา

### 3.1 แผนการประเมินผลการเรียนรู้ (CLOs)

ผลการเรียนรู้ตาม CLOs	วิธีการประเมินผลนิสิต	สัดสาหรี่ที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
ทุกข้อ	Formative assessment:	ตลอดรายวิชา	-

ผลการเรียนรู้ตาม CLOs	วิธีการประเมินผลนิสิต	สัดสาห์ที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
	เป็นการติดตามความก้าวหน้าของนิสิตไม่นำคะแนนไปคิดในการตัดเกรด เช่น การซักถามรายบุคคล การสังเกตพฤติกรรม		
1, 2, 3, 4, 5	<b>Summative assessment:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 1 ผศ.ดร.รุจรวรรณ</li> <li>- รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 2 ผศ.ดร.กิตติพงษ์</li> <li>- รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 3 ผศ.ดร.กอบสุข</li> <li>- รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 4 ผศ.ดร.พิชญาภา</li> <li>- รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 5 อ.ราชกิจ</li> <li>- รายงานแบบกลุ่ม ครั้งที่ 6</li> </ul>	2 4 6 9 11 14-15	10 % 5 % 5 % 10 % 10 % 30 %
1, 2, 3, 4, 5	สอบกลางภาคเรียน	8	10 %
1, 2, 3, 4, 5	สอบปลายภาคเรียน	16	20 %
<b>รวม</b>			<b>100%</b>

### 3.2 การวัดและประเมินผล (ตารางเกรด)

เกรด	ช่วงเกรด
A	80+
B+	75 - 79
B	70 - 74
C+	65 - 69
C	60 - 64
D+	55 - 59
D	50 - 54
F	0 - 49

\* การตัดสินผลการเรียนอาจใช้การประเมินแบบอิงกลุ่ม T-Score

อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา

ลงชื่อ



รองศาสตราจารย์ ดร.รุจิราณ์ แก้วอุไร

1 / มิ.ย. / 2565