

แผนการเรียนรู้ของรายวิชา

รหัสวิชา

001226

ชื่อวิชา

วิถีชีวิตในยุคดิจิทัล Way of Living in the Digital Age

รายละเอียดของรายวิชา (Course Specification)

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยนเรศวร

วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา กองบริการการศึกษา งานจัดการวิชาศึกษาทั่วไป

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของรายวิชา

1.1 รหัสและชื่อรายวิชา 001226

ชื่อวิชา วิถีชีวิตในยุคดิจิทัล

Way of Living in the Digital Age

1.2 จำนวนหน่วยกิต 3 (2-2-5)

1.3 คำอธิบายรายวิชา

พัฒนาทักษะความสามารถในการใช้สื่อ การใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สื่อสาร ประเภทต่าง ๆ การสืบค้น วิเคราะห์ ประเมินค่า สิทธิและการสร้างสรรค์ ตระหนักรู้ถึงจริยธรรมและความรับผิดชอบของตนต่อสังคมจากพฤติกรรมการสื่อสาร

Development of skills in media usage, various computer equipment utilization, inquiries, analysis, measurement, rights and creation, including ethical awareness and individual responsibility to the society in communication behaviors.

1.4 ประเภทของรายวิชา วิชาบังคับ ศึกษาทั่วไป เลือก กลุ่มภาษา

หลักสูตร [.....] ขั้นปีที่ [.....]

หลักสูตร [.....] ขั้นปีที่ [.....]

1.5 ภาคการศึกษา/ปีการศึกษา

ภาคการศึกษาที่เปิดสอน : 2/2565

จำนวนผู้เรียน/กลุ่มเรียน : 350 คน / กลุ่ม จำนวน 2 กลุ่มเรียน

1.6 อาจารย์ที่รับผิดชอบรายวิชาและอาจารย์ผู้สอน

อาจารย์ที่รับผิดชอบรายวิชา : ศ.ดร.รุจโรจน์ แก้วอุไร

อาจารย์ผู้สอน : ศ.ดร.รุจโรจน์ แก้วอุไร, ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พุ่มพวง,
ผศ.ดร.กอบสุข คงมนัส, ผศ.ดร.พิชญาภา yaw สร้อย,
อ.ราชการ สังขวดีและนางสาวอพัชชา ข้างขวัญยืน (ผู้ช่วยสอน)

1.7 รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน (Pre-requisite) (ถ้ามี) [ไม่มี] [มี ระบุ.....]

1.8 รายวิชาที่ต้องเรียนพร้อมกัน (Co- requisites) (ถ้ามี) [ไม่มี] [มี ระบุ.....]

1.9 สถานที่เรียน : อาคารปราบไตรัจกร 23 และ 43 มหาวิทยาลัยนเรศวร

1.10 วันเดือนปีที่ปรับปรุงเนื้อหาสาระรายวิชา : 9 พฤศจิกายน 2565

หมวดที่ 2 รายละเอียดเนื้อหาและการจัดการเรียนการสอน

2.1 ELO ของหลักสูตร

ELO1 คุณธรรม จริยธรรม

(1) มีภาวะผู้นำในการส่งเสริมให้มีการประพฤติปฏิบัติตามกรอบคุณธรรมและจริยธรรมของบัณฑิตมหาวิทยาลัยนเรศวร ได้แก่ การมีวินัย ซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม เข้าใจ ความแตกต่าง หลากหลายทางวัฒนธรรม มีจิตสาธารณะ มีความรักและภูมิใจในท้องถิ่น สถาบัน และ ประเทศชาติ

(2) เคารพกฎ ระเบียบ และข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

ELO2 ความรู้

(1) มีความรู้และทักษะในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ เพื่อการสร้างสรรค์ผลงาน การเรียนรู้และการดำเนินชีวิตในยุคดิจิทัล

(2) มีความรู้เกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล การประยุกต์ใช้สื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้และการ ดำเนินชีวิตและการรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้

(3) มีทักษะในการสร้าง การแก้ปัญหาอันเกิดจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการ สื่อสารและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ให้รู้เท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลงของสถานการณ์โลกสื่อดิจิทัลในปัจจุบัน และอนาคต

ELO3 ทักษะทางปัญญา

(1) สามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์และ นำความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ การรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้ มาประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริงใน สังคมอาชีวิณและสังคมโลกอย่างสร้างสรรค์

(2) สามารถเชื่อมโยงความรู้ระหว่างศาสตร์ต่าง ๆ และคิดสร้างสรรค์ ฝ่ายเรียนรู้และผลงาน นวัตกรรม

ELO4 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- (1) มีความรับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย ทั้งงานรายบุคคลและงานกลุ่ม
- (2) มีการแสดงออกถึงความเป็นผู้นำและบทบาทของสมาชิกกลุ่ม
- (3) มีทักษะความสัมพันธ์กับสมาชิกกลุ่มและทำงานร่วมกันเป็นทีมได้
- (4) มีทักษะการประสานงานและปรับตัวให้อยู่ในสังคมที่ต่างวัฒนธรรม

ELO5 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- (1) มีความสามารถในการแก้ปัญหาโดยใช้กระบวนการผังความคิด และเทคโนโลยีสารสนเทศเครื่องมือ Digital Tools เพื่อพัฒนางานได้
- (2) ทักษะในการสืบค้น รวบรวม ประมวลผล และสรุปประเด็นความรู้ทั้งจากการพูด การเขียนและการนำเสนอได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- (3) มีทักษะในการนำเสนอข้อมูลโดยใช้ เครื่องมือดิจิทัลและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม
- (4) มีความสามารถบูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศ เครื่องมือดิจิทัลไปใช้ในการเรียนรู้และการดำเนินชีวิต

2.2 CLOs ของรายวิชา

เมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอนแล้ว นิสิตที่สำเร็จการศึกษาในรายวิชาจะสามารถ

CLO1 คุณธรรม จริยธรรม

- (1) มีภาวะผู้นำในการส่งเสริมให้มีการประพฤติปฏิบัติตามกรอบคุณธรรมและจริยธรรม ของบ้านพิtimมหาวิทยาลัยเรศวร ได้แก่ การมีวินัย ซื่อสัตย์ ความรับผิดชอบต่อตนเองและสังคม เข้าใจ ความแตกต่าง หลากหลายทางวัฒนธรรม มีจิตสาธารณะ มีความรักและภูมิใจในท้องถิ่น สถาบัน และ ประเทศชาติ

- (2) เคารพกฎ ระเบียบ และข้อบังคับต่าง ๆ ขององค์กรและสังคม

CLO2 ความรู้

- (1) มีความรู้และทักษะในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยี คอมพิวเตอร์ เพื่อการสร้างสรรค์ผลงาน การเรียนรู้และการดำเนินชีวิตในยุคดิจิทัล
- (2) มีความรู้เกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล การประยุกต์ใช้สื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้และการ ดำเนินชีวิตและการรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้

- (3) มีทักษะในการสร้าง การแก้ปัญหางานเกิดจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการ สื่อสารและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ให้รู้เท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลงของสถานการณ์โลกสื่อดิจิทัลในปัจจุบัน และอนาคต

CLO3 ทักษะทางปัญญา

(1) สามารถวิเคราะห์ สังเคราะห์และ นำความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ การรักษาความปลอดภัยและสิทธิของตนได้ มาประยุกต์ใช้ในสถานการณ์จริงในสังคมอาชีวินและสังคมโลกอย่างสร้างสรรค์

(2) สามารถเขื่อมโยงความรู้ระหว่างศาสตร์ต่าง ๆ และคิดสร้างสรรค์ ໄຟເຮັດວຽກແລະผลงานนวัตกรรม

CLO4 ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคลและความรับผิดชอบ

- (1) มีความรับผิดชอบงานที่ได้รับมอบหมาย ทั้งงานรายบุคคลและงานกลุ่ม
- (2) มีการแสดงออกถึงความเป็นผู้นำและบทบาทของสมาชิกกลุ่ม
- (3) มีทักษะความสัมพันธ์กับสมาชิกกลุ่มและทำงานร่วมกันเป็นทีมได้
- (4) มีทักษะการประสานงานและปรับตัวให้อยู่ในสังคมที่ต่างวัฒนธรรม

CLO5 ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

- (1) มีความสามารถในการแก้ปัญหาโดยใช้กระบวนการผังความคิด และเทคโนโลยีสารสนเทศเครื่องมือ Digital Tools เพื่อพัฒนางานได้
- (2) ทักษะในการสืบค้น รวบรวม ประมวลผล และสรุปประเด็นความรู้ทั้งจากการพูด การเขียนและการนำเสนอได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- (3) มีทักษะในการนำเสนอข้อมูลโดยใช้ เครื่องมือดิจิทัลและเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ได้อย่างเหมาะสม
- (4) มีความสามารถบูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศ เครื่องมือดิจิทัลไปใช้ในการเรียนรู้และการดำรงชีวิต

2.3 ตารางความสัมพันธ์ของการจัดการการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ที่คาดหวังกับรายวิชา (CLOs)

CLOs	วิธีการจัดการสอน/ประสบการณ์การเรียนรู้	วิธีการวัดผลลัพธ์การเรียนรู้
CLO1: คุณธรรม จริยธรรม	กำหนดให้นิสิตได้เรียนรู้การทำงาน กิจกรรมกลุ่มส่งเสริมการเป็นผู้นำกลุ่ม นำเสนองาน การค้นคว้า การแปลงงาน อภิปราย โดยการใช้เครื่องมือ Digital Tools - อภิปรายกลุ่ม - ผลิตสื่อมัลติมีเดียและนำเสนอ	การประเมินโดยผู้สอน - ตรวจสอบการเข้าชั้นเรียน - วิเคราะห์พัฒนาการทางความคิดจากการนำเสนอผลงานและความสนใจในการทำงาน ร่วมกับกลุ่มแบบบริหกกลุ่มคิด (Group Thinking) - ประเมินผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา

2.3 ตารางความสัมพันธ์ของการจัดการการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ที่คาดหวังกับรายวิชา (CLOs) (ต่อ)

CLOs	วิธีการจัดการสอน/ประสบการณ์ การเรียนรู้	วิธีการวัดผลลัพธ์การเรียนรู้
		<ul style="list-style-type: none"> - Formative Assessment การนำเสนอรายงาน การจัดทำรายงาน ลักษณะรายงานกลุ่ม
CLO2: ความรู้	<ul style="list-style-type: none"> - โดยการบรรยาย - โดย Team-based learning (TBL) : รูปแบบการเรียนแบบกิจกรรมที่นิสิตทำ เมื่อونกับชีวิตประจำวัน (การใช้ Facebook, msn, e-mail) การใช้เครื่องมือ 2 ภาษา - ส่งเสริมให้นิสิต สร้างความเข้มแข็ง การเรียนรู้สู่ข้อมูลดิจิทัล กับการใช้เครื่องมือสื่อ เรียนรู้ การสืบค้นการ แสวงหาองค์ความรู้ก่อให้เกิด กระบวนการเรียนรู้แบบยั่งยืน - โดยการศึกษาด้วยตนเองโดยอาศัย ICT บูรณาการจริยธรรม ความรู้ - โดยการนำเสนอผลงานรายบุคคลและ กลุ่มโดยใช้สื่อต่าง ๆ ประกอบการสอน เช่น Video Clip, Game, 	<ul style="list-style-type: none"> พฤติกรรมการเข้าเรียน และส่งงานที่ได้รับ มอบหมายตรงเวลา มีการอ้างอิงอย่างถูกต้องและเหมาะสมใน รายงาน ประเมินผลการวิเคราะห์กรณีศึกษา Formative assessment การนำเสนอรายงาน การจัดทำรายงาน ลักษณะรายงานกลุ่ม (Group report)
CLO3: ทักษะทางปัญญา	<ul style="list-style-type: none"> - การสอนหลายรูปแบบในรายวิชาตาม หลักสูตร ได้แก่ การเรียนรู้ที่เน้นการ สร้างความรู้ การบรรยาย การอภิปราย การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ การให้ศึกษา ด้านวิถีชีวิตดิจิทัลด้านการค้นคว้าด้วย ตนเอง - สอดแทรกการจัดกิจกรรมที่ส่งเสริม การใช้ PBL (ปัญหา: ระดมสมอง: สร้าง ประเด็นความรู้: ค้นหาความรู้ด้วย ตนเอง : แชร์ความรู้) เครือข่ายสังคม ออนไลน์ดิจิทัล 	<ul style="list-style-type: none"> - การนำเสนอด้วยวิชาการ วิเคราะห์ กรณีศึกษา - การประเมินผลจากรายงานที่ได้รับ มอบหมาย

2.3 ตารางความสัมพันธ์ของการจัดการการเรียนการสอน การวัดและการประเมินผลการเรียนรู้ที่คาดหวังกับรายวิชา (CLOs) (ต่อ)

CLOs	วิธีการจัดการสอน/ประสบการณ์การเรียนรู้	วิธีการวัดผลพัฒนาการเรียนรู้
CLO4: ทักษะความสัมพันธ์ระหว่างบุคคล และความรับผิดชอบ	<ul style="list-style-type: none"> - มอบหมายงานรายบุคคลและรายกลุ่ม - การลงมือปฏิบัติงานในพื้นที่จริงและบทเครือข่ายออนไลน์ - นำเสนอด้วยวิทยากรและรายงาน 	<ul style="list-style-type: none"> - การสังเกตพฤติกรรมและการสุ่มตอบคำถามการอภิปรายในชั้นเรียนและในกลุ่มย่อยโดยผู้สอน - การนำเสนอแก่กลุ่มตัวอย่างจากผลงาน
CLO5: ทักษะการวิเคราะห์เชิงตัวเลข การสื่อสาร และการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	<ul style="list-style-type: none"> - การจัดการเรียนรู้ที่บูรณาการเทคโนโลยีสารสนเทศ - อภิปราย การเรียนรู้แบบ Internet discovery, web-based inquiry - มอบหมายงานให้ศึกษาด้านคัวด้วยตนเองจาก web site, e-learning และทำรายงาน - มอบหมายงานให้เตรียมและนำเสนอโดยใช้เทคโนโลยีที่เหมาะสม 	<ul style="list-style-type: none"> - การมีส่วนร่วมในการอภิปรายและคุณภาพการอภิปราย - รายงานการนำเสนอผลงาน - การนำเสนอด้วยสื่อเทคโนโลยีสารสนเทศ - พฤติกรรมการเรียนรู้ผ่านเทคโนโลยีสารสนเทศ Digital Life

2.4 แผนการสอน

สัปดาห์ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน ครุ่ม 1	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน ครุ่ม 2		จำนวน (ชั่ว) สอน/ต่อห้อง	กิจกรรมการเรียนการสอน
				ผู้สอน ครุ่ม 2	บรรยาย ปฏิบัติ		
1 22/24 พ.ย	บรรยาย / บรรยายพิเศษ วิถีการเรียนรู้นักศึกษาชั้นปีที่ 21 - หัวข้อการเรียนรู้นักศึกษาชั้นปีที่ 21	ดร.ดร.ธนกร วงศ์อรุณ แม้วอร์ค	บรรยาย / ประเมินพัฒนาวิชา สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - คำนิยามของ Social Network และ Social Media - เครื่องมือและกลไกโซเชียลมีเดีย - ผลกระทบและปรับเปลี่ยนของ โซเชียลมีเดีย	ดร.ดร.กิตติพงษ์ ทุมพงษ์	บรรยาย / ประเมินพัฒนาวิชา สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - คำนิยามของ Social Network และ Social Media - เครื่องมือและกลไกโซเชียลมีเดีย - ผลกระทบและปรับเปลี่ยนของ โซเชียลมีเดีย	2	- บรรยาย - งานแต่งตัว ¹ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group - การแบ่งกลุ่มและวางแผน โครงการ ²
2 29 พ.ย/ 1 ธ.ค	- การเรียนรู้ห้องปฏิบัติงาน - เครื่องมือและที่ความคิด ผู้ทรงคุณภาพ กับการดำเนินสอนห้องเรียนงาน	ดร.ดร.ธนกร วงศ์อรุณ แม้วอร์ค	สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - การประยุกต์ใช้สื่อสังคมออนไลน์ใน โครงการ	ดร.ดร.กิตติพงษ์ ทุมพงษ์	บรรยาย / ประเมินพัฒนาวิชา สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - คำนิยามของ Social Network และ Social Media - เครื่องมือและกลไกโซเชียลมีเดีย - ผลกระทบและปรับเปลี่ยนของ โซเชียลมีเดีย	2	- บรรยาย - งานแต่งตัว ¹ - PowerPoint - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
3 6/8 ธ.ค	สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - คำนิยามของ Social Network และ Social Media - เครื่องมือและกลไกโซเชียลมีเดีย - ผลกระทบและปรับเปลี่ยนของ โซเชียลมีเดีย	ดร.ดร.กิตติพงษ์ ทุมพงษ์	วิธีการเรียนรู้ในยุคดิจิทัล - ทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21	ดร.ดร.ธนกร วงศ์อรุณ แม้วอร์ค	บรรยาย / ประเมินพัฒนาวิชา - งานแต่งตัว ¹ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group	2	- บรรยาย - งานแต่งตัว ¹

2.4 แผนการสอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน ครุ่น กัม	พัชอร์ ราษฎร์อุด		ผู้สอน ครุ่น 2	จำนวน (ชม.) บรรยาย ปฏิบัติ	กิจกรรมการเรียนการ สอนสื่อที่ใช้
			ผู้สอน ครุ่น 1	ผู้สอน ครุ่น 2			
4 13/15 ร.ค	สื่อสังคมออนไลน์(Social Media) - การประยุกต์ใช้สื่อสังคมออนไลน์ใน โครงงาน	ผศ.ดร.วิเชฐพงษ์ พูมพ่วง	วิธีการเรียนรู้ในยุคดิจิทัล - การเรียนรู้ผ่านรักษากับโปรดักชน - เครื่องมือและที่ความต้อง ผู้รับผิด ภัยการนำเสนอโครงงาน	รศ.ดร.จุรัส แก้วกานต์	รศ.ดร.จุรัส แก้วกานต์	2 2	การแบ่งกลุ่มและเวลาเนื้อ โครงงาน
5 20/22 ร.ค	เครื่องมือดิจิทัล (Digital Tools) - กรณีและประยุกต์ของเครื่องมือฯ - วิธีการใช้งานเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กอบสุข คงมณฑ์	Digital Literacy - คำศัพท์ทาง Literacy - คุณลักษณะทาง Literacy - เครื่องมือดิจิทัลศตวรรษ 21st Century	ผศ.ดร.พัชราภา ย่างตรีร้อย ศ.ดร.นพชัย ชาติธรรม	ผศ.ดร.พัชราภา ย่างตรีร้อย	2 2	- บรรยาย - แบบทดสอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
6 27/29 ร.ค	เครื่องมือดิจิทัล (Digital Tools) - ชุดเครื่องมือจัดการดูแลเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กอบสุข คงมณฑ์	21st Century Literacy และ Digital Literacy - Digital Literacy สำหรับผู้เรียนใน ศตวรรษที่21 - คุณลักษณะทาง Digital Literacy - วิธีการพัฒนา Digital Literacy - กรณีศึกษาเมืองที่จัดตั้งมาเพื่อ Digital Literacy	ผศ.ดร.พัชราภา ย่างตรีร้อย ศ.ดร.นพชัย ชาติธรรม	ผศ.ดร.พัชราภา ย่างตรีร้อย	2 2	- บรรยาย - แบบทดสอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group

2.4 แผนการสอน (ต่อ)

สับ派 ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 1	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน กลุ่ม 2	จำนวน (ชม.)	กิจกรรมการเรียนการ สอน สื่อที่ใช้	
						บรรยาย	ปฏิบัติ
7 3/5 ม.ค	Digital Literacy - คำนิยามของ Literacy - ศูนย์กลางของ Literacy - เครื่องมือติดตามยุค 21st Century	ผศ.ดร.พงษ์ญา ยวงศ์ร้อย	เครื่องมือตัวหลัก (Digital Tools) - ชุดและประเภทของเครื่องมือฯ - วิธีการใช้งานเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กรอบสุ คงปั้นส	2	2	การแบ่งกลุ่มและวงกลุ่ม โครงงาน
8							
9 17/19 ม.ค	21st Century Literacy และ Digital Literacy (ต่อ) - Digital Literacy สำหรับผู้เรียนในศตวรรษที่ 21 - ศูนย์กลางของ Digital Literacy - วิธีการพัฒนา Digital Literacy - การใช้เครื่องมือติดตามเพื่อพัฒนา Digital Literacy	ผศ.ดร.พงษ์ญา ยวงศ์ร้อย	เครื่องมือตัวหลัก (Digital Tools) (ต่อ) - ข้อตัวเตือนสำหรับผู้ใช้งานเครื่องมือฯ	ผศ.ดร.กรอบสุ คงปั้นส	2	2	- ประมาณเดือน - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
10 24/26 ม.ค	จริยธรรมทางวิชีชีวิตยุคใหม่ - จริยธรรมทางคุณพ่อครัว - ภาระหน้าที่ทางครอบครัว ชุมชนครอบครัว - โทษและระบบความเสี่ยงทางครอบครัว	วิทยากร หรือ ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พูนพ่วง	สื่อที่ ความรับผิดชอบ เศรษฐม ประกอบด้วยทางแพนโนล็อกิสติก - ทรัพย์สินทางปัจจุบัน - วิชาชีพ	อาจารย์ สังข์ติ - ประมาณเดือน - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group	2	2	- ประมาณเดือน - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group

2.4 แผนกรการสอน (ต่อ)

ลำดับที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน ครุม 1	หัวข้อ/รายละเอียด ครุม 2	จำนวน (ชม.)		กิจกรรมการเรียนการสอน/สืบเชื้อ	
				ผู้สอน	จำนวน		
31 ม.ค/ 2 ก.พ	จริยธรรมทางวิชวัตถุศิลป์ - จริยธรรมทางศิลปะพิจารณา - ภูมิปัญญาความปลอมตัวทาง เทคโนโลยีชั้น庸俗化พิจารณา - ภูมิปัญญาและระบบความสื่อสารทาง คอมพิวเตอร์ □	วิทยากร หรือ ผศ.ดร.พิชญากร ยวนสันตอร์	การสื่อสารทางเทคโนโลยีชิ้นงานและ ผลวัฒนธรรมการเปลี่ยนแปลง - การสื่อสารในยุคเทคโนโลยีดิจิทัล - ผลวัฒนธรรมเปลี่ยนแปลง - การสร้างสรรค์เนื้อหา [□]	0.ราชภัฏ สังขารี	2	2	- บรรยาย - ถามและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมตีเสียง: Kahoot - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
7/9 ก.พ	สิทธิ ความรับผิดชอบ และความ ปลอดภัยทางเทคโนโลยีชิ้นงาน - ทรัพย์สินทางปัญญา - ลิขสิทธิ์	0.ราชภัฏ สังขารี	จริยธรรมทางวิชวัตถุศิลป์ - จริยธรรมทางศิลปะพิจารณา - ภูมิปัญญาความปลอมตัวทาง เทคโนโลยีชั้น庸俗化พิจารณา - ภูมิปัญญาและระบบความสื่อสารทาง คอมพิวเตอร์ [□]	ราชภัฏฯ แม่โจ้า	2	2	- บรรยาย - ถามและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
14/16 ก.พ	การสื่อสารทางเทคโนโลยีชิ้นงานและ ผลวัฒนธรรมเปลี่ยนแปลง - การสื่อสารในยุคเทคโนโลยีดิจิทัล - ผลวัฒนธรรมเปลี่ยนแปลง - การสร้างสรรค์เนื้อหา [□]	0.ราชภัฏ สังขารี	จริยธรรมทางวิชวัตถุศิลป์ - จริยธรรมทางศิลปะพิจารณา - ภูมิปัญญาความปลอมตัวทาง เทคโนโลยีชั้น庸俗化พิจารณา - ภูมิปัญญาและระบบความสื่อสารทาง คอมพิวเตอร์	ราชภัฏฯ คงมีสี	2	2	- บรรยาย - ถามและตอบ - PowerPoint, VDO, Clip - กิจกรรมตีเสียง: Kahoot - กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group

2.4 แผนการสอน (ต่อ)

ลำดับ ที่	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน ครั้ง 1	หัวข้อ/รายละเอียด	ผู้สอน ครั้ง 2	จำนวน (ชช.)		กิจกรรมการเรียนการ สอนสืบที่ใช้
					บรรยาย	ปฏิบัติ	
14 21/23 ก.ว	- การนำเสนอและการเผยแพร่ผลงาน การใช้เครื่องมือติดตอตามโครงสร้าง ฯลฯ	คณจารย์	- การนำเสนอและประเมินผลงาน การใช้เครื่องมือติดตอตามโครงสร้างฯ	คณจารย์	2	2	- กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
15 28 ก.พ/ 2 มี.ค	- การนำเสนอและการเผยแพร่ผลงาน การใช้เครื่องมือติดตอตามโครงสร้าง และสรุปผลการรวมความรู้	คณจารย์	- การนำเสนอและประเมินผลงาน การใช้เครื่องมือติดตอตามโครงสร้างฯ และสรุปผลการรวมความรู้	คณจารย์	2	2	- กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
16 7/9 มี.ค	- การนำเสนอและการเผยแพร่ผลงาน การใช้เครื่องมือติดตอตามโครงสร้าง และสรุปผลการรวมความรู้	คณจารย์	- การนำเสนอและประเมินผลงาน การใช้เครื่องมือติดตอตามโครงสร้างฯ และสรุปผลการรวมความรู้	คณจารย์	2	2	- กิจกรรมกลุ่ม: Facebook group
17							สอบปลายภาคเรียน

หมายเหตุ ผู้ช่วยสอน นางสาวอพัชชา ช่างวิญญา

- อาจนำใบปรับตัวแบบลงทัวร์ติดตามความเหมาะสม
- สื่อที่ใช้อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม
- การนำเสนอโครงงานฯ อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

สอบปลายภาคเรียน

สอบปลายภาคเรียน

2.5 สื่อ ทรัพยากรประกอบการเรียนการสอน

รุจโรจน์ แก้วอุไร (บรรณาธิการ) (2554). รวมบทความ วิถีชีวิตดิจิจอล. พิษณุโลก: มหาวิทยาลัยนเรศวร.

พรพิพิญ เย็นจะบก (2552). ဓອດรหัส ลับความคิด เพื่อการรู้เท่าทันสื่อ. กรุงเทพฯ: ออฟเช็ทครีเอชั่น.

อมรรัตน์ ทิพย์เลิศ (2550). รู้ทันตนเองรู้เก่งใช้สื่อ : แนวคิดใหม่ของการรู้เท่าทันสื่อเพื่อสุขภาพ. นนทบุรี : โครงการสื่อสร้างสรรค์สุขภาพ.

Achava-Amrung, Pornchulee, (2001). Knowledge management in higher education. Bangkok: Chulalongkorn University.

Burn, Andrew (2009). Making new media : creative production and digital literacies. New York : Peter Lang Pub.

Cortada, J.W. and Woods, J.A. Eds. (2000). Knowledge management yearbook. Boston: Butterworth-Hiennemann.

Robert J. Marzano and John S. Kendall. (2007).The new Taxonomy of education objective,second edition.

Robert J. Marzano and John S. Kendall. (2008). Designing and assessing education objective applying the new Taxonomy.

Hoechsmann, Michael and Poyntz, Stuart R (2012). Media literacies: a critical introduction. Malden, MA : Wiley-Blackwell.

Potter, W. James (2013). Media Literacy. 6th Thousand Oaks,California: Sage.

Tyner, Kathleen (2010). Media literacy: new agendas in communication. New York : Routledge.

Dovie Kimmins, Elaine Bouldin, Making Mathematics Come Alive With Technology, Middle Tennessee State University

หมวดที่ 3 การประเมินผลรายวิชา

3.1 แผนการประเมินผลการเรียนรู้ (CLOs)

ผลการเรียนรู้ตาม CLOs	วิธีการประเมินผลนิสิต	สัดส่วนที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
ทุกชื่อ	Formative assessment: เป็นการติดตามความก้าวหน้าของนิสิตไม่นำคะแนนไปคิดในการตัดเกรด เช่น การซักถามรายบุคคล การสังเกตพฤติกรรม	ตลอดรายวิชา	-
1, 2, 3, 4, 5	Summative assessment: - รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 1 ผศ.ดร.รุจโรจน์ แก้วอุไร ¹ - รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 2 ผศ.ดร.กิตติพงษ์ พุ่มพวง ² - รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 3 ผศ.ดร.กอบสุข คงมนัส ³ - รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 4 ผศ.ดร.พิชญาภา ยังสร้อย ⁴ - รายงานส่วนบุคคลและแบบกลุ่ม ครั้งที่ 5 อ.ราชกร สังขวดี ⁵ - รายงานแบบกลุ่ม ครั้งที่ 6	2 4 6 9 11 14-15	10 % 5 % 5 % 10 % 10 % 20 %
1, 2, 3, 4, 5	เข้าชั้นเรียน	ตลอดรายวิชา	10 %
1, 2, 3, 4, 5	สอบกลางภาคเรียน	8	10 %
1, 2, 3, 4, 5	สอบปลายภาคเรียน	16	20 %
รวม			100%

3.2 การวัดและประเมินผล (ตารางเกรด)

เกรด	ช่วงเกรด
A	80+
B+	75 - 79
B	70 - 74
C+	65 - 69
C	60 - 64
D+	55 - 59
D	50 - 54
F	0 - 49

อาจารย์ผู้รับผิดชอบรายวิชา

ลงชื่อ

รองศาสตราจารย์ ดร.รุจโรจน์ แก้วอุไร

..... / พฤศจิกายน / 2565